

SpinTag Table Editor

Der SpinTag Table Editor ist ein typengesteuerter Objekteditor für moderne Web-Browser. Er dient der benutzerfreundlichen Visualisierung und Manipulierung von hierarchisch gegliederten Datenbeständen. Jeder Entwickler der sich am Rendern von komplexen Datenstrukturen in konforme und kompakte HTML Tabellen schon einmal versucht hat, wird den Automatismus des Table Editors zu schätzen wissen. Für eine Anzahl von Objekten mit ähnlicher Struktur und mittlerer Verschachtelungstiefe bietet die Tabellenstruktur eine wesentlich höhere Übersichtlichkeit als die technisch zugrunde liegende Baumstruktur aus Kategorien und Daten.

➤ Übersichtliches Arbeiten innerhalb einer Tabelle

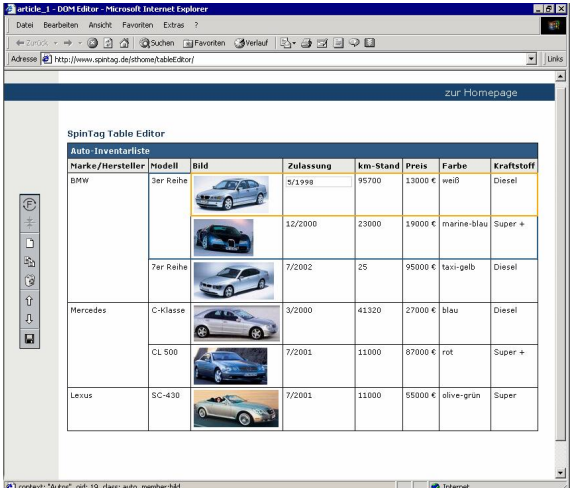
Das Editieren der Objekte kann jederzeit in den Onlineansichten erfolgen. Eine extra Vorschau-seite (Preview) ist nicht erforderlich. Neue (Sub-) Objekte können entsprechend ihrer Vorgaben typsicher erzeugt, kopiert und „on the fly“ editiert werden. Die Position eines Objekts kann innerhalb der Grenzen seines übergeordneten Objekts (parent nodes) verschoben werden.

➤ Unterstützung des Backend Objektmodells

Während der Benutzer in einer WYSIWYG Ebene arbeiten kann, bleiben einzelne Objektstrukturen und ihre Restriktionen intakt. Backendspezifizierte Inhalte, z.B. aus einer internen Mediendatenbank, können in der Tabelle selbst ausgewählt und referenziert werden.

➤ Upload Interface

Inhalte, wie z.B.: Textfragmente, Bilder, Sound, etc., können in der Tabelle hochgeladen, weiter spezifiziert werden. Implizit, d.h. ohne page-



The screenshot shows a web browser window displaying the SpinTag Table Editor. The main content is a table titled 'Auto- Inventarliste' with columns: Marke/Hersteller, Modell, Bild, Zulassung, km-Stand, Preis, Farbe, and Kraftstoff. The table contains several rows of car data, including a BMW 1er Reihe and a Mercedes C-Klasse. A sidebar on the left contains navigation icons. Below the screenshot, there are several bullet points describing the editor's features.

- Schemas 1. U. Die Objekte können beliebig verschachtelt sein.
- Der **Tabellenkopf** ist ein Standard HTML Template.
- Die **Spaltenköpfe** sind datengesteuert.
- Mittels **Hierachiefaltung** werden Zwischenüberschriften automatisch angelegt.
- Objekte können ausgeblendet werden.
- Unterstützung von einfachen Zelltypen wie **String, Zahlen** und **Enumerated**.
- Unterstützung komplexer Zelltypen wie **Callback** oder **Komponente**.

refresh, werden sie in ihren spezifischen Workflow innerhalb des Backend Systems eingebettet.

➤ **Hohe Usability durch innovative Konzepte**

SpinTag Komponenten folgen dem Konzept der Trennung von Struktur, Daten und Layout. Bei Aufruf einer Web-Applikation mit der SpinTag Technologie werden Funktionen, die bisher aufwendig vom Server abgearbeitet wurden, auf den Client (Web-Browser) verlagert und von dort aus lokal durchgeführt. Wird eine Funktion wie z.B. sortieren oder editieren erneut benötigt, so braucht diese nicht wiederholt übertragen zu werden, sondern steht im Client zur Verfügung. Dem entsprechend werden auch die HTML Formate nur einmal geladen und dann vielfach beim Layout-Rendering angewendet. Dieses Konzept ermöglicht auch die Bearbeitung offline durchzuführen. Objekte und Funktionen werden geladen und dann beliebig lange offline bearbeitet. Erst beim abspeichern wird online der neue bzw. geänderte Wert gespeichert.

➤ **Plattform unabhängige W3C standardbasierte Architektur**

Alle SpinTag Komponenten folgen dem Ansatz des „Thin Clients“, d.h. sie benutzen ausschließlich Funktionalitäten eines Standard Webbrowsers. Durch die Beschränkung auf HTML 4, DOM Level 1 und JavaScript (auch DHTML genannt) sind sie konzeptionell Plattform unabhängig und benötigen keine zusätzliche Module wie Flash, ActiveX, PlugIns oder eine JVM.

Features

- Layout auf Zellebene anpassbar durch **Stylesheets** und **Templates**
- **Einfügen, Kopieren** und **Löschen** auf Objektebene.
- Abhängig von ihren Typvorgaben können Werte im Browser syntaktisch **validiert** werden.
- Werte werden in XML vom Backend System geladen.
- Werte werden in **XML** Syntax zurückgespeichert. Alternativ können auch PHP Objekte oder komplettes HTML geliefert werden.
- Das Selektionsobjekt wie auch das Kontextobjekt wird **visualisiert**.
- Im Bundle mit dem Table Editor liefert SpinTag das **Upload Control**, welches die Einbindung von Fremdinhalten vereinfacht.

Release 1.0 Notes

Clientseitig:

Implementation:	HTML 4, DOM level 1, ECMAScript
Ladevolumen (ohne Daten):	unter 200 kByte
Getestet unter Windows 2000:	MSIE ab 5.5, NS 7.x+, Mozilla 1.x+

Serverseitig:

Metadaten Syntax:	XML Schemas 1.0
Value Syntax:	XML 1.0
Implementation:	PHP4

Hinweis: Im Zuge der Integration rechnen wir serverseitig mit weitgehenden Anpassungen an das eigentliche Backend System.

SpinTag gewährt beim Kauf des Table Editors ein kostenloses Upgrade für ein Jahr.

Weiterführende Informationen

SpinTag Technologies entwickelt Frontend-Produkte für komplexe, objektorientierte Backendsysteme. Zur Informationen über die technische Backend-Integration sehen sie bitte das SpinTag Integration Whitepaper <http://www.spintag.de/sthome/docs/wpIntegration.pdf>.

Zur Veranschaulichung des SpinTag Table Editors besuchen Sie bitte unsere Online Demo unter <http://www.spintag.de/sthome/tableEditor/>.

Über weitere Komponenten aus dem SpinTag Portfolio informieren Sie sich bitte auf unserer Web-Site.