
Javascript/DHTML - Schulung

1.Tag

- Javascript (ECMA-262) und das Usability-Potential für DHTML (1h)
- DOM-Tree Manipulationen (DOM level1+ DOM level2 W3C) (6h)
 - Zugreifen (über Position, Identifikation oder Traversen)
 - Ändern von Node-Eigenschaften
 - Erzeugen von Nodes
 - Umgang mit Events
 - Beispiele + Übungen

2.Tag

- Performance-Optimierungen (2h)
 - Messung
 - String-Verarbeitung
 - Konsequenzen verschiedener DOM-Tree Verarbeitungsmethoden auf die Applikationsperformance
 - Speicher-Optimierungen
 - Beispiele + Übungen
- Kommunikation mit dem Server (1h)
 - mögliche Datenformate (JSON, XML, PHP-serialize)
 - vom Client zum Server
 - vom Server zum Client
 - Beispiele + Übungen
- Einbinden von SpinTag-Komponenten (2h)
 - Übersicht
 - Beispiele + Übungen
- Vertiefung eines Themas, das während der Schulung von den Teilnehmern festgelegt wird (2h)

Durchführung:

Die Schulung besteht in einer Mischung aus Vortrag und Übung. Der Vortrag wird den Teilnehmern als Handout zur Verfügung gestellt.